

Trabajo en Clase: Aplicando Metodologías de Gestión de Proyectos

Instrucciones

1. Lee detenidamente cada uno de los siguientes proyectos tecnológicos.
2. Identifica cuál sería la mejor metodología para gestionarlo:
 - Waterfall
 - Agile Scrum
 - Agile Kanban
3. Justifica tu elección respondiendo a estas preguntas:
 - ¿Por qué esta metodología es la más adecuada?
 - ¿Qué beneficios aporta frente a las otras?
 - ¿Qué riesgos se evitarían al usarla?
4. Sustentarlo

Lista de Proyectos

Proyecto 1: Sistema de Nómina para una Empresa Bancaria

Una empresa financiera necesita implementar un nuevo sistema de nómina que cumpla con normas fiscales estrictas del gobierno. Los requisitos están completamente definidos desde el inicio, no se esperan cambios durante el desarrollo, y el sistema debe pasar auditorías legales rigurosas antes de su lanzamiento. El proyecto tiene un plazo fijo de 8 meses.

¿Qué metodología recomendarías?
Justificación.

Proyecto 2: App Móvil de Entrenamiento Personalizado

Una startup quiere lanzar una app de fitness que use inteligencia artificial para crear planes de entrenamiento personalizados. No todos los detalles están claros: el equipo aún está validando con usuarios qué funciones son más útiles. Se espera lanzar una versión mínima en 3 meses y mejorarla con base en el feedback.

¿Qué metodología recomendarías?

Proyecto 3: Equipo de Soporte Técnico Interno

Una empresa de software tiene un equipo dedicado a resolver problemas técnicos diarios: errores en servidores, solicitudes de acceso, actualizaciones de seguridad, etc. Las tareas llegan en cualquier

momento, no hay un ciclo de entrega fijo, y el foco está en resolver incidencias lo más rápido posible.

¿Qué metodología recomendarías?
Justificación.

Proyecto 4: Plataforma Educativa para Cursos Online

Se va a desarrollar una plataforma donde profesores puedan subir cursos, estudiantes inscribirse y realizar evaluaciones. El cliente ya definió todas las funcionalidades clave (registro, pago, videos, foros, certificados), pero quiere que el sistema esté listo en 6 meses con entregas parciales cada 6 semanas.

¿Qué metodología recomendarías?
Justificación.

Proyecto 5: Actualización Continua de una Tienda Online

Una tienda online muy grande necesita hacer mejoras constantes: nuevos productos, corrección de errores, optimización de páginas, pruebas A/B, integración de medios de pago. El equipo trabaja sin pausa y debe responder rápidamente a cambios del mercado.

¿Qué metodología recomendarías?
Justificación.

Proyecto 6: Desarrollo de un Software de Control Médico

Un hospital requiere un sistema para monitorear pacientes en unidades de cuidados intensivos. El software debe cumplir con altos estándares de seguridad, fiabilidad y regulaciones médicas. Todos los requisitos han sido validados con médicos y no se permiten cambios una vez inicie el desarrollo.

¿Qué metodología recomendarías?
Justificación.

Proyecto 7 : En su proyecto, que metodología va a usar y porque?